PATHFINDER

Zweite Edition Charakterbogen v1.1

von JP Giguere (@PixelPatch)
übersetzt von Daniela Hofer (@dai.hotaru.art)

NAME	ABSTAMMUNG
DETAILS	HINTERGRUND
	KLASSE

Attributswerte

Attribut	Wert	Modifikator
Stärke		
Geschicklichkeit		
Konstitution		
Intelligenz		
Weisheit		
Charisma		

HELDENPUNKTE

Kompetenzgrad

Stufe

EP

Ungeübt 0 (+Stufe) | Geübt 2 (+Stufe) | Experte 4 (+Stufe) | Meister 6 (+Stufe) | Legende 8 (+Stufe)

Klassen SG (E / M / L): 10 + KB + Attribut

Bewegung

Bewegungsrate

Mit Ausrüstung

Verteidigung

Rüstungs-Klasse

10 + KB + GE + GGSTD

Rüstungskompetenz: ungerüstet (E / M / L) | leicht (E / M / L) | mittelschwer (E / M / L) | schwer (E / M / L)

Schildwerte + RK

Aktuelle TP

Härte | Max TP | BW

TP

Sterbend

MAX | TEMP | AKTUELL

Wunden

Zustände

Rettungswürfe

Reflex	Willen	Zähigkeit
KB + GE	KB + WE	KB + KO

Sonstiges

Resistenzen, Immunitäten oder besondere Eigenschaften

Fertigkeiten

Wahrnehmung +WE

Akrobatik +GE	Heilkunde +WE
Arkane Künste +IN	Heimlichkeit +GE
Athletik +ST	Kenntnis +IN
Darbietung +CH	Kenntnis +IN
Diebeskunst +GE	Naturkunde +WE
Diplomatie +CH	Okkultismus +IN
Einschüchtern +CH	Religionskunde +WE
Gesellschaftskunde +IN	Täuschung +CH
Handwerkskunst +IN	Überlebenskunst +WE

Angriffe & Waffen

Waffe: | KB + MOD = Angriff

Schaden (Würfel) | Kategorien

KB + MOD =

KB + MOD =

Fertigkeit, Angriff oder Fähigkeit, die du häufig verwendest

Einfach | Kriegswaffen | Andere

Umgang mit Waffen