

NAME _____
DETAILS _____

ABSTAMMUNG _____
HINTERGRUND _____
KLASSE _____

Attributswerte

Attribut	Wert	Modifikator
Stärke	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Geschicklichkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Konstitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligenz	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weisheit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HELDENPUNKTE	<input type="text"/>	

Kompetenzgrad

Stufe **Ungeübt** (0) **Geübt** (2) **Experte** (4) **Meister** (6) **Legende** (8)

Klassen SG $10 + KB + \text{Attribut}$

Bewegungsrate Mit Ausrüstung

Verteidigung TP

Rüstungs-Klasse $10 + KB + GE + GGSTD$

Schildwerte **+RK**

Aktuelle TP Härte Max TP BW

Zustände

MAX TEMP AKTUELL Wunden

Rettungswürfe

Reflex $KB + GE$

Willen $KB + WE$

Zähigkeit $KB + KO$

Resistenzen, Immunitäten oder besondere Eigenschaften

Fertigkeiten

Fertigkeit	Modifikator	Wahrnehmung	Modifikator
Akrobatik	+GE	Heilkunde	+WE
Arkane Künste	+IN	Heimlichkeit	+GE
Athletik	+ST	Kenntnis	+IN
Darbietung	+CH	Kenntnis	+IN
Diebeskunst	+GE	Naturkunde	+WE
Diplomatie	+CH	Okkultismus	+IN
Einschüchtern	+CH	Religionskunde	+WE
Gesellschaftskunde	+IN	Täuschung	+CH
Handwerkskunst	+IN	Überlebenskunst	+WE

Angriffe & Waffen

Waffe: $KB + MOD =$ **Angriff**

Schaden (Würfel) Kategorien

$+$ $=$

$+$ $=$

Fertigkeit, Angriff oder Fähigkeit, die du häufig verwendest

Einfach Kriegswaffen Andere

Umgang mit Waffen