

PATHFINDER

Zweite Edition Charakterbogen
 von JP Giguere (@PixelPatch)
 übersetzt von Daniela Hofer (@dai.hotaru.art)

NAME: _____
 DETAILS: _____

ABSTAMMUNG: _____
 HINTERGRUND: _____
 KLASSE: _____

Attributswerte

Attribut	Wert	MOD
Stärke	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Geschicklichkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Konstitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligenz	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weisheit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HELDENPUNKTE:

Kompetenzgrad

Stufe EP

Ungeübt (+0)
 Geübt (2) (+Stufe)
 Experte (4) (+Stufe)
 Meister (6) (+Stufe)
 Legende (8) (+Stufe)

Klassen SG: + KB - Attribut

Bewegungsrate mit Ausrüstung

Verteidigungen TP

Rüstungs-klasse: $10 + KB + GE + GGSTD$

Schildwerte:

Rüstungs-kompetenz:

ungerüstet leicht
 mittel-schwer schwer

Sterbend MAX TEMP
 AKTUELL Wunden

Zustände

Rettungswürfe

Reflex Willen Zähigkeit

Reflex: $KB + GE$
 Willen: $KB + WE$
 Zähigkeit: $KB + KO$

Resistenzen, Immunitäten, oder besondere Eigenschaften

Fertigkeiten

Wahrnehmung +WE

Akrobatik <input type="text"/> +GE	Heilkunde <input type="text"/> +WE
Arkane Künste <input type="text"/> +IN	Heimlichkeit <input type="text"/> +GE
Athletik <input type="text"/> +ST	Kenntnis <input type="text"/> +IN
Darbietung <input type="text"/> +CH	Kenntnis <input type="text"/> +IN
Diebeskunst <input type="text"/> +GE	Naturkunde <input type="text"/> +WE
Diplomatie <input type="text"/> +CH	Okkultismus <input type="text"/> +IN
Einschüchtern <input type="text"/> +CH	Religionskunde <input type="text"/> +WE
Gesellschaftskunde <input type="text"/> +IN	Täuschung <input type="text"/> +CH
Handwerkskunst <input type="text"/> +IN	Überlebenskunst <input type="text"/> +WE

Angriffe & Waffen

Waffe: + = Angriff

Schaden (Würfel) | Kategorien

+ =

+ =

Fertigkeit, Angriffe oder Fähigkeit, die du häufig verwendest

Einfach Kriegswaffen Andere

Umgang mit Waffen