

PATHFINDER

Zweite Edition Charakterbogen
 von JP Giguere (@PixelPatch)
 übersetzt von Daniela Hofer (@dai.hotaru.art)

NAME: _____
 DETAILS: _____

ABSTAMMUNG: _____
 HINTERGRUND: _____
 KLASSE: _____

Attributswerte

Attribut	Wert	MOD
Stärke	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Geschicklichkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Konstitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligenz	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weisheit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HELDENPUNKTE:

Kompetenzgrad

Stufe EP

Ungeübt (+0)
 Geübt (2) (+Stufe)
 Experte (4) (+Stufe)
 Meister (6) (+Stufe)
 Legende (8) (+Stufe)

Klassen SG: + KB - Attribut

Bewegungsrate mit Ausrüstung

Verteidigungen TP

Rüstungs-klasse: $10 + KB + GE + GGSTD$

Schildwerte:

Rüstungs-kompetenz:

ungerüstet leicht
 mittel-schwer schwer

Sterbend MAX TEMP
 AKTUELL Wunden

Zustände

Rettungswürfe

Reflex (KB + GE)
 Willen (KB + WE)
 Zähigkeit (KB + KO)

Resistenzen, Immunitäten, oder besondere Eigenschaften

Fertigkeiten Wahrnehmung

Akrobatik (+GE)	<input type="text"/>	Heilkunde (+WE)	<input type="text"/>
Arkane Künste (+IN)	<input type="text"/>	Heimlichkeit (+GE)	<input type="text"/>
Athletik (+ST)	<input type="text"/>	Kenntnis (+IN)	<input type="text"/>
Darbietung (+CH)	<input type="text"/>	Kenntnis (+IN)	<input type="text"/>
Diebeskunst (+GE)	<input type="text"/>	Naturkunde (+WE)	<input type="text"/>
Diplomatie (+CH)	<input type="text"/>	Okkultismus (+IN)	<input type="text"/>
Einschüchtern (+CH)	<input type="text"/>	Religionskunde (+WE)	<input type="text"/>
Gesellschaftskunde (+IN)	<input type="text"/>	Täuschung (+CH)	<input type="text"/>
Handwerkskunst (+IN)	<input type="text"/>	Überlebenskunst (+WE)	<input type="text"/>

Angriffe & Waffen

Waffe: + = Angriff

Schaden (Würfel) | Kategorien

+ =

+ =

Fertigkeit, Angriffe oder Fähigkeit, die du häufig verwendest

Einfach
 Kriegswaffen
 Andere

Umgang mit Waffen